



家守の剣

3

40

効果なし

鋼の双頭槍

4

40

高揚 I

攻撃毎に攻撃力+5

巨像の剣

4

50

効果なし

腕自慢の大剣

5

60

効果なし

砕剣ボーンクラッシャー

6

70

効果なし

死線の覚悟

2

3

アビリティ付与

出撃中の味方全体に
[高揚 I]付与

切磋琢磨

4

3

+20

攻撃力強化

出撃中の味方全体に
攻撃力+20

竜の涙

2

アビリティ付与

味方1体に[高揚 I]付与

武器用オイル

3

+20

攻撃力強化

味方1体に攻撃力+20



焔の戦化粧 (N) (FR)

5

+30

攻撃力強化
味方1体に攻撃力+30

宵の星槍 (R)

4

40

BREAK時
出撃中の味方全体に
攻撃力+20

荒れる双角刀 (R)

5

50

出撃時
同レーン上の
出撃中の敵1体に
[炎上1]付与

族長の儀礼剣 (R)

5

40

出撃時
自身を除く
出撃中のランダムな
味方1体に攻撃力+20

鋼の大斧 (R)

5

50

出撃時
同レーン上に敵がない時
自身に攻撃力+20

闘の声 (R)

2

+20

6

攻撃力強化
出撃中の攻撃力40以下の
味方全体に攻撃力+20

葬送の響音 (R)

3

3

アビリティ付与
出撃中のランダムな
味方2体に[高揚III]付与

出陣の儀礼 (R)

6

+40

9

攻撃力強化
出撃中の味方全体に
攻撃力+40

通過儀礼の証 (R)

2

+20

攻撃力強化
攻撃力40以下の
味方1体に攻撃力+20



火神の儀 (R)

2

状態異常付与
敵1体に[炎上 I]付与

若き将の剣 (SR)

4

40

出撃時
ランダムなレーンに
[戦士クローンB]
1体を出撃

星降り岩の巨斧 (SR)

4

20

BREAK時
自身に攻撃力+40

猛槍タウロ (SR)

5

40

出撃時
CLIMAXの場合
自身に[高揚 III]付与

CHARIOTの鋼斧 (SR)

5

50

BREAK時
CLIMAXの場合
自身に攻撃力+40

双角槍ランベージ (SR)

6

60

高揚 I
攻撃毎に攻撃力+5

煌槍ゲイボルグ (SR)

7

60

高揚 II
攻撃毎に攻撃力+10

火渡りの雄叫び (SR)

2

3

状態異常付与
出撃中の敵全体に
[炎上 I]付与

裂帛の威令 (SR)

2

3

+10
攻撃力強化
出撃中の味方全体に
攻撃力+10



煉獄の判決 SR

3

3

-10

状態異常付与
出撃中の敵全体に
[炎上 I]付与、攻撃力-10

一点突破 SR

5

3

+30

アビリティ付与
出撃中のランダムな味方1体に
[高揚 II]付与、攻撃力+30

炎油壺 SR

3

*

状態異常付与
敵1体に[炎上 II]付与

ヘルクレススパイラル SR

3

+20

アビリティ付与
攻撃力40以下の味方1体に
[高揚 I]付与、攻撃力+20

腐炎の流油 SR

4

+20

アビリティ付与
味方1体に
[高揚 I]付与、攻撃力+20

炎纏化身 SR

5

-20

状態異常付与
敵1体に
[炎上 I]付与、20ダメージ



戦場育ちの轟斧 UR

5

50

BREAK時
自身に攻撃力+30

鼓舞の竜骨槍 UR

5

50

出撃時
出撃中のランダムな
攻撃力40以下の
味方2体に攻撃力+20

猛き将の剣 UR

5

50

出撃時
ランダムなレーンに
【戦士クローンA】
1体を出撃

突進斧ブルストライク UR

6

60

出撃時
同レーン上の敵のレベルが
自身より高い場合
自身に【剛撃II】付与

英雄の旗槍 UR

7

40

出撃時
出撃中の味方全体に
攻撃力+20

轟炎の鼓舞 UR

2

3

+20

攻撃力強化
出撃中のランダムな
味方1体に攻撃力+20

気魂横溢の心得 UR

2

3

龍が如く
ONLINE

アビリティ付与
出撃中のランダムな
味方2体に【高揚II】付与

怒龍の気位 UR

5

9

+50

龍が如く

攻撃力強化
出撃中のランダムな
味方1体に攻撃力+50



神器：ゼウスの戦斧 LE

4 6

60

出撃時
出撃中の味方全体に
[高揚III]付与
攻撃力+10

4 レベル4で使用可能
制限

神器：ゼウスの双角 LE

4 6

120

BREAK時
自身に攻撃力-60

剛撃III
BREAK時
敵に復活カウント+10

裂傷I
移動速度を4に固定
攻撃毎に10ダメージ

4 レベル4で使用可能
制限

神器：ゼウスの燧斧 LE

3 4

50

出撃時
出撃中の敵全体に
[炎上II]付与

3 レベル3で使用可能
制限



狩猟刀

2

30

効果なし

粗皮のグローブ

3

40

効果なし

密林の短刀

3

30

クリティカル発生率
増加(小)
会心 I

黒曜石の短刀

4

50

効果なし

牙の刃

5

60

効果なし

水平射撃

2

3

-30

ユニットダメージ
出撃中のランダムな
敵1体に30ダメージ

追い風の秘術

2

3

速度強化
出撃中の味方全体に
加速+1

強襲の粧

2

アビリティ付与
味方1体に[会心 I]付与

鋭い投げ矢

3

20

ユニットダメージ
敵1体に20ダメージ



牙噛み殺槍 (N) PR

6

40

ユニットダメージ
敵1体に40ダメージ

速き爪 (R)

3

30

出撃時
自身を除く
出撃中のランダムな
味方1体に加速+1

飛散の曲刀 (R)

4

40

出撃時
同レーン上に敵がいない時
自身に[先攻]付与

パンチングダガー (R)

5

50

会心I クリティカル発生率
増加(小)

射手の群れ (R)

2

3

アビリティ付与
出撃中の味方全体に
[会心I]付与

瞬きの射撃術 (R)

2

3

アビリティ付与
出撃中のランダムな
味方2体に[会心II]付与

吼える群狼 (R)

2

3

アビリティ付与
出撃中の味方全体に
[進攻I]付与

降矢の森 (R)

3

6

クローン出撃
ランダムなレーンに
[狩人クローンA] 2体を出撃

速さの文様 (R)

1

速度強化
味方1体に加速+1



ルカ

強肩の実 (R)

2

アビリティ付与
攻撃力40以下の
味方1体に[倍撃II]付与

群れの拳牙 (SR)

3

20

出撃時
ランダムなレーンに
[狩人クローンA]
1体を出撃

白狼の双刃 (SR)

3

30

倍撃 I タイレクトアタック時
ダメージ+20%

群狼の折れ牙 (SR)

5

50

出撃時
CLIMAXの場合
自身に[会心III]付与

古き森の穿ち爪 (SR)

6

50

会心 II クリティカル発生率
増加(中)

火矢の雨 (SR)

4

6

ユニットダメージ
出撃中のランダムな
敵2体に50ダメージ

乱れ打ち短矢 (SR)

4

3

ユニットダメージ
出撃中のランダムな
敵3体に40ダメージ

孤狼の牙飾り (SR)

2

アビリティ付与
攻撃力40以下の
味方1体に[先攻]付与

紅閃の教え (SR)

3

アビリティ付与
味方1体に
[進攻I]付与、[会心I]付与



疾手の葉 **SR**

3

アビリティ付与
味方1体に
【倍撃Ⅰ】付与、加速+1

連撃・翔翼乱舞 **SR**

4

速度強化
味方1体に
加速+1、攻撃力+20

闇月夜の刃 **UR**

3

10

クリティカル発生率
増加(大)
会心Ⅲ

鎧貫の腕刀 **UR**

4

40

出撃時
同レーン上に敵がない時
自身に【倍撃Ⅱ】付与

影隠れの短刀 **UR**

5

40

出撃時
ランダムなレーンに
【狩人クローンB】
1体を出撃

神速の双牙 **UR**

5

50

BREAK時
出撃中の味方全体に
加速+2

スマックショットSP **UR**

2

3

アビリティ付与
出撃中の味方全体に
【倍撃Ⅰ】付与

昏森の試練 **UR**

4

3

アビリティ付与
出撃中のランダムな味方1体に
【進攻Ⅱ】付与、攻撃力+20

必殺の決意 **UR**

5

3

アビリティ付与
出撃中のランダムな味方1体に
【会心Ⅱ】付与、【倍撃Ⅱ】付与



リーチ! UR

3

アビリティ付与
味方1体に[会心II]付与

神器：アルテミスの疾刃 LE

3 5

50

倍撃III
ダイレクトアタック時
ダメージ+40%

進攻II
BREAK時
追加で2マス進む

3
制限
レベル3で使用可能

神器：アルテミスの曲刀 LE

4 4

50

出撃時
自身を除く
出撃中の味方全体に
加速+1

先攻
敵より先に
戦闘ダメージを与える

4
制限
レベル4で使用可能

神器：アルテミスの幻牙 LE

3 4

10

出撃時
自身のレベルを1にする
最低攻撃力の敵1体と
自身の攻撃力を入れ替える

3
制限
レベル3で使用可能



祈りの歌本

2

30

効果なし

護身の籠

3

40

効果なし

祈念の杖

4

50

効果なし

奉納の祈り

1

3

+30

HP回復
味方全体にHP30回復

春の祝祭

2

3

+60

HP回復
出撃中のランダムな
味方2体にHP60回復

治癒の学び

2

3

+50

HP回復
味方全体にHP50回復

癒しの小聖印

2

+20

HP回復
味方1体にHP20回復

陽光の首飾り

3

+30

HP回復
味方1体にHP30回復

遺された医学書

4

+40

HP回復
味方1体にHP40回復



憐憫の首飾り (N) PR

5

+50

HP回復
味方1体にHP50回復

犠牲の教書 (R)

2

20

出撃時
味方全体にHP30回復

祝儀杖 (R)

3

20

出撃時
自身を除く
出撃中のランダムな
味方1体にHP40回復

農学の実践 (R)

3

+70

HP回復
味方全体にHP70回復

猛攻への備え (R)

3

アビリティ付与
出撃中の味方全体に
【蘇活III】付与

恵みの晩餐 (R)

3

6

クローン出撃
ランダムなレーンに
【僧侶クローンB】2体を出撃

備蓄の大倉庫 (R)

4

9

カード増加量アップ
15カウントの間、味方プレイヤーの
カード増加量が増える

遠征者への護符 (R)

1

経験値増加
味方1体に経験値増加(小)

快癒のポーション (R)

2

+30

HP回復
レベル3以下の
味方1体にHP30回復



恵み溢れる小杯 (R)

2

アビリティ付与
味方1体に【蘇活II】付与

黄金杖テレストオ (SR)

1

10

被撃破時
復活III
復活カウント-11

聖装写本 (SR)

3

20

出撃時
出撃中の味方全体に
【恩寵II】付与

聖堂修道隊のメイス (SR)

4

40

BREAK時
味方プレイヤーに
カードストック+3

光華の儀杖 (SR)

4

40

出撃時
味方全体に
経験値増加(小)

デイズリングワンド (SR)

5

50

出撃時
CLIMAXの場合
味方全体にHP50回復

史書作成 (SR)

3

3

+50 ↑

HP回復
出撃中のランダムな味方1体に
HP50回復、経験値増加(中)

奇跡の預言 (SR)

4

3

↑

経験値増加
出撃中のランダムな
味方2体に経験値増加(中)

サプライズアップ (SR)

4

3

↑

アビリティ付与
出撃中のランダムな味方1体に
【蘇活III】付与、経験値増加(大)



天与の恵み **SR**

8

9

カード増加量アップ
30カウントの間、味方プレイヤーのカード増加量が上がる

無手の記章 **SR**

3

経験値増加
味方1体に経験値増加(中)

約束された贈物 **SR** **PR**

4

経験値増加
味方1体に経験値増加(大)

ハードマッスル **SR** **PR**

4

↑ +20

経験値増加
味方1体に経験値増加(小)、攻撃力+20

諸読み論書 **UR**

2

20

出撃時
自身を除く出撃中のランダムな味方1体に経験値増加(中)

啓蒙者の陽棍 **UR** **PR**

2

20

被撃破時
自身を除く味方全体に経験値増加(小)

導く者の輝杖 **UR**

3

20

出撃時
ランダムなレーンに【僧侶クローンA】1体を出撃

天使の召喚状 **UR** **PR**

5

40

出撃時
ランダムなレーンに【僧侶クローンB】1体を出撃

司書の加護 **UR**

3

3

経験値増加
出撃中のランダムな味方1体に経験値増加(大)



ラッピーメロディ UR

3 PR

THE CRIMINAL STAR ONLINE 2

3

↑

経験値増加
出撃中の味方全体に
経験値増加(小)

賦活の輝き UR

4 PR

9

↑

経験値増加
味方全体に経験値増加(小)

タイムオブプリンセス UR

4 PR

Wonderland
Waltz

+80

3

HP回復
味方全体にHP80回復

神器：ヘスティアの聖典 LE

3 1

20

←←

出撃時
自身を除く
出撃中の味方全体に
アビリティグレード+2

蘇活III
被撃破時
復活カウント-11

3
制限

レベル3で使用可能

神器：ヘスティアの灯杖 LE

4 4

50

←←

出撃時
味方全体にHP全回復

4
制限

レベル4で使用可能

神器：ヘスティアの煌杯 LE

3 4

40

←←

出撃時
自身を除く
出撃中のランダムな
味方2体に[蘇活III]付与

3
制限

レベル3で使用可能



ミーシャ

素形見 N

1

10

被撃破時
同レーン上の
出撃中の敵1体に
攻撃力-20

踊りの円刃 N

2

30

効果なし

黄泉からの恋文 N

2

20

被撃破時
同レーン上の
出撃中の敵1体に
40ダメージ

三日月の刃 N

3

40

効果なし

黒陽 N

4

50

効果なし

捨てられた思い出 N

1

3

-10

攻撃力弱体化
出撃中の敵全体に
攻撃力-10

ショッキング N

2

3

-20

ユニットダメージ
敵全体に20ダメージ

不気味な贈り物 N

2

2

-10

攻撃力弱体化
敵1体に攻撃力-10

恐怖の人形 N

3

3

-20

攻撃力弱体化
敵1体に攻撃力-20



割れた陶器人形 N

4

PR

-30

攻撃力弱体化
敵1体に攻撃力-30

落日器 R

4

40

被撃破時
同レーン上の
出撃中の敵1体に
経験値減少(中)

忘我の宴 R

2

6

-20

攻撃力弱体化
出撃中の敵全体に
攻撃力-20

最悪の災厄 R

3

6

クローン出撃
ランダムなレーンに
【魔女クローンA】2体を出撃

秘伝の混ぜ薬 R

5

6

-50

ユニットダメージ
敵全体に50ダメージ

忘れられた呪歌 R

5

6

-110

ユニットダメージ
出撃中のランダムな
攻撃力70以上の
敵1体に110ダメージ

箱入り恐怖 R

1

経験値減少
敵1体に経験値減少(小)

孤毒の小箱 R

2

状態異常付与
敵1体に【毒1】付与

生き写しの像 R

4

-20

経験値減少
敵1体に
経験値減少(小)、攻撃力-20



回葬石 SR

2

20

被撃破時
出撃中のランダムな敵1体に【毒III】付与

蝕みの大鎌 SR

4

30

出撃時
ランダムなレーンに【魔女クローンB】1体を出撃

イタズラかぼちゃ SR

4

40

出撃時
出撃中のランダムな敵1体に【毒II】付与、HP50回復

マインドリーパー SR

5

50

出撃時
出撃中のランダムな攻撃力70以上の敵1体に攻撃力-30

失せ物の呪い SR

2

-10

経験値減少
出撃中のランダムな敵1体に経験値減少(中)、攻撃力-10

愛してやまない SR

2

3

状態異常付与
出撃中の敵全体に【毒I】付与

不釣り合いな取引 SR

3

3

-60

攻撃力弱体化
出撃中のランダムな攻撃力70以上の敵1体に攻撃力-60

サバキノメイフ SR

3

3

-40

攻撃力弱体化
出撃中の攻撃力70以上の敵全体に攻撃力-40

死の舞踏 SR

6

6

-110

ユニットダメージ
出撃中のランダムな敵1体に110ダメージ



私怨の紫炎 **SR**

7

6

-70

ユニットダメージ
敵全体に70ダメージ

MURRER **SR**

4

FR

-20

状態異常付与
敵1体に
【毒1】付与、20ダメージ

睡魔の誘い **SR**

6

FR

状態異常付与
敵1体に【睡眠】付与

妖精王の覇気 **SR**

6

FR

-30 -30

ユニットダメージ
敵1体に
30ダメージ、攻撃力-30

朽ちぬ鎖 **UR**

2

20

出撃時
出撃中のランダムな
敵1体に経験値減少(大)

不幸の果実 **UR**

4

40

出撃時
同レーン上の
出撃中の敵1体に
30ダメージ

勝負師の札 **UR**

5

50

出撃時
出撃中の
ランダムな敵1体に
【毒1】付与、攻撃力-20

死神の紅血鎌 **UR**

5

FR

40

出撃時
出撃中のランダムな
攻撃力70以上の
敵1体に【睡眠】付与

子供だまし **UR**

4

FR

6

-50

攻撃力弱体化
出撃中のランダムな
敵1体に攻撃力-50



ミーシャ

破邪剣征・桜花放神 UR

4 6



-80

ユニットダメージ
出撃中のランダムな敵1体に80ダメージ

悲劇のダイヤモンド UR

4



状態異常付与
敵1体に[毒II]付与

吹雪の魔女 UR

5



-20 -20

ユニットダメージ
敵1体に20ダメージ、攻撃力-20

神器：ヘラのタロット LE

4 4



50

出撃時
出撃中の敵全体に攻撃力-30

4 レベル4で使用可能
制限

神器：ヘラの毒核 LE

3 5



50

出撃時
出撃中のランダムな敵2体に[毒II]付与

3 レベル3で使用可能
制限

神器：ヘラの宝冠 LE

4 5



40

被撃破時
ランダムなレベル3以上の敵2体に90ダメージ
経験値減少(大)

4 レベル4で使用可能
制限

ベルナリオ

鉄のハンマー

2

30

効果なし

魔鋼の長剣

2

20

鉄壁 I 戦闘で受けるダメージ-20%

全鋼のハンマー

3

40

効果なし

試作品ドデカハンマー

4

50

効果なし

無骨な大鎚

5

60

効果なし

後の構え

1

3

アビリティ付与
出撃中のランダムな
味方1体に【鉄壁 I】付与

盾の心構え

1

3

アビリティ付与
出撃中の味方全体に
【鉄壁 I】付与

魔鋼原石

2

アビリティ付与
味方1体に【鉄壁 I】付与

改良設計図

4

30

アビリティ付与
味方1体に
【鉄壁 I】付与、HP30回復

ベルナリオ

四角の槌 (R)

3

30

ダイレクトアタック時
味方プレイヤーの
MP+4

重装なる鋼剣 (R)

4

40

出撃時
同レーン上に敵がない時
味方プレイヤーのMP+2

無垢の合金盾 (R)

5

40

出撃時
自身を除く
出撃中のランダムな
味方1体に【鉄壁II】付与

戦闘で受ける
ダメージ-20%

鉄壁I

不動の鎧立ち (R)

1

3

アビリティ付与
出撃中のランダムな
味方1体に【発奮】付与

溶練 (R)

3

3

アビリティ付与
出撃中のランダムな
味方2体に【鉄壁III】付与

地下掘削 (R)

4

9

MP増加量アップ
15カウントの間、味方プレイヤーの
MP増加量上がる

専守の号令 (R)

3

アビリティ付与
味方1体に【鉄壁II】付与

剛鉄鉱 (R)

4

状態異常付与
敵1体に【裂傷II】付与

選別された鉱石 (R)

5

状態異常付与
敵1体に【裂傷III】付与

ベルナリオ

光盾アナトリウム **SR**

3 PR

30

ダイレクトアタック時
味方プレイヤーの
カードストック+3

防壁の晶棍 **SR**

5 PR

50

出撃時
同レーン上の敵の攻撃力が
自身より高い場合
自身に【鉄壁II】付与

司令の連接棍 **SR**

5 PR

50

発奮 道具効果を受けた時
HP30回復

魔鋼剣グロウナム **SR**

5

50

鉄壁I 戦闘で受ける
ダメージ-20%

魔鋼の積層盾 **SR**

6

50

鉄壁II 戦闘で受ける
ダメージ-30%

全鋼製鎮鉄球 **SR**

6

50

BREAK時
味方プレイヤーのMP+
2

集固の教え **SR**

3

3

アビリティ付与
出撃中の味方全体に
【鉄壁II】付与

開戦のラッパ **SR**

3

3

アビリティ付与
出撃中の味方全体に
【鉄壁I】付与、HP30回復

G・ネックブリーカー **SR**

3 PR

3

アビリティ付与
出撃中のランダムな味方1体に
【鉄壁I】付与、攻撃力+20

ベルナリオ

突撃命令 **SR** **PR**

5 6

クローン出撃
ランダムなレーンに
【騎士クローンB】2体を出撃

集積令 **SR** **PR**

8 9

MP増加量アップ
30カウントの間、味方プレイヤーの
MP増加量上がる

輝将の白銀盾 **UR** **PR**

4 30

出撃時
ランダムなレーンに
【騎士クローンA】
1体を出撃

戦王の黄金剣 **UR** **PR**

5 40

出撃時
ランダムなレーンに
【騎士クローンB】
1体を出撃

魔鋼の玉剣 **UR** **PR**

6 60

出撃時
同レーン上に敵がない時
味方プレイヤーのMP+2

鋼盾ヴラフォス **UR** **PR**

7 60

出撃時
出撃中のランダムな
敵2体に【裂傷II】付与

軍楽隊の調べ **UR** **PR**

2 3 +10

アビリティ付与
出撃中のランダムな味方1体に
【発奮】付与、攻撃力+10

カーバクル **UR** **PR**

4 3 +10

アビリティ付与
出撃中の味方全体に
【鉄壁I】付与、攻撃力+10

リーフの教え **UR** **PR**

2

アビリティ付与
味方1体に【発奮】付与

ベルナリオ

追加装甲 UR

3



アビリティ付与
味方1体に
【鉄壁I】付与、【発奮】付与

神器：アポロンの鋼剣 LE

4 6



70

BREAK時
味方プレイヤーの
MP+3

鉄壁III 戦闘で受ける
ダメージ40%

4 レベル4で使用可能
制限

神器：アポロンの砦盾 LE

3 5



20

戦闘後
味方プレイヤーのMP+1
出撃中の味方全体に
攻撃力+10

発奮 道具効果を受けた時
HP30回復

3 レベル3で使用可能
制限

神器：アポロンの輝盾 LE

3 5



40

出撃時
15カウントの間
味方プレイヤーの
MP増加量上がる

鉄壁II 戦闘で受ける
ダメージ30%

3 レベル3で使用可能
制限

ソーケン

潜伏者の杖 N

2

30

偵察

攻撃後、自身を待機状態に戻す

オークロッド N

3

40

効果なし

戦闘用鉄杖 N

4

50

偵察

攻撃後、自身を待機状態に戻す

斥候部隊の杖 N

5

60

効果なし

斥力展開 N

2

3

+2

マス移動

出撃中の味方全体を2マス進ませる

装備剥奪 N

5

6

武装解除

出撃中のランダムな敵1体を待機状態に戻す

時の操作球 N

2

+2

マス移動

味方1体を2マス進ませる

障壁術 N

3

-2

マス移動

敵1体を2マス戻す

時間反発装置 N

3

撤退

味方1体を待機状態に戻す

ソーケン

導師の錫杖 (R)

5

50

出撃時
同レーン上の
出撃中の敵1体に
[氷結1]付与

破棄された作戦 (R)

1

3

-2

マス移動
出撃中のランダムな
敵1体を2マス戻す

時間の説得 (R)

4

9

-5

マス移動
出撃中のランダムな
敵2体を5マス戻す

粗雑な巻き戻し (R)

4

9

武装解除
出撃中のランダムな
レベル3以下の
敵1体を待機状態に戻す

強制解除 (R)

9

6

武装解除
出撃中のランダムな
敵2体を待機状態に戻す

偵察用魔導球 (R)

2

+20

アビリティ付与
味方1体に
[偵察]付与、攻撃力+20

簡易転移機 (R)

2

レーン移動
味方1体をユニットがない
別レーンに移動

彼方への転送鏡 (R)

4

+2 +20

マス移動
味方1体を
2マス進ませる、攻撃力+20

月光集めの杖 (SR)

2

30

出撃時
自身を除く
出撃中のランダムな
味方1体を待機状態に戻す

ソーケン

軽量化された戦杖 **SR**

4

40

出撃時
同レーン上に敵がない時
自身を2マス進ませる

翼杖アウラ **SR**

4

40

出撃時
手札にあるMP3以上の
ランダムなカード1枚に
消費MP-1

メデューサの竜杖 **SR**

4

20

被撃破時
同レーン上の
出撃中の敵1体を
待機状態に戻す

SAMSON Jr. **SR**

2

+2 +10

3

マス移動
出撃中のランダムな味方2体を
2マス進ませる、攻撃力+10

特殊兵器建造計画 **SR**

3

+20

3

アビリティ付与
出撃中のランダムな味方2体に
[偵察]付与、攻撃力+20

予想外の化学実験 **SR**

4

3

クローン出撃
ランダムなレーンに
[学者クローンA] 2体を出撃

兵站支援術 **SR**

5

6

消費MP減少
手札にあるMP3以上の
ランダムな道具カード3枚に
消費MP-2

武装解除の大術式 **SR**

8

9

武装解除
出撃中の敵全体を
待機状態に戻す

白き日の成果物 **SR**

1

+20

状態異常付与
敵1体に
[氷結II]付与、攻撃力+20



ソーケン

高速展開の命令書 **SR**

4

+4 +10

マス移動
味方1体を
4マス進ませる、攻撃力+10

施枷装置 **SR**

4

-4 -10

マス移動
レベル3以下の敵1体を
4マス戻す、攻撃力-10

鋭角杖エクサ **UR**

3

30

出撃時
自身を除く
ランダムな味方1体を
ユニットがないレーンに移動

ヘキサロッド **UR**

4

40

出撃時
自身を除く
出撃中のランダムな
味方1体を5マス進ませる

虚像の魔導球 **UR**

4

30

出撃時
ランダムなレーンに
[学者クローンB]
1体を出撃

自在の杖 **UR**

6

60

出撃時
出撃中の敵全体を
3マス戻す

戦術級術式122号 **UR**

3

3

状態異常付与
出撃中の敵全体に
[氷結II]付与

義勇軍のムードメーカー **UR**

5

3

+5

マス移動
出撃中の味方全体を
5マス進ませる

スピンドッシュ **UR**

4

レーン移動
味方1体をユニットがない
別レーンに移動、加速+1



万象還元術式 **UR**

5

-4 -10

マス移動
敵1体を4マス戻す、攻撃力-10

神器：デュオニソスの賢杖 **LE**

4 6

60

出撃時
同レーン上の
出撃中の敵1体を
待機状態に戻す

4 レベル4で使用可能
制限

神器：デュオニソスの碧杖 **LE**

3 4

50

出撃時
出撃中の敵全体に
[氷結II]付与

3 レベル3で使用可能
制限

神器：デュオニソスの鍵杖 **LE**

3 5

50

戦闘後
自身にレーン移動
ランダムなレーンに
[字者クローンA] 1体を出撃

3 レベル3で使用可能
制限

デスピナ

素形見

1

10

被撃破時
同レーン上の
出撃中の敵1体に
攻撃力-20

踊りの円刃

2

30

効果なし

黄泉からの恋文

2

20

被撃破時
同レーン上の
出撃中の敵1体に
40ダメージ

三日月の刃

3

40

効果なし

黒陽

4

50

効果なし

捨てられた思い出

1

3

10

攻撃力弱体化
出撃中の敵全体に
攻撃力-10

ショッキング

2

3

20

ユニットダメージ
敵全体に20ダメージ

不気味な贈り物

2

10

攻撃力弱体化
敵1体に攻撃力-10

恐怖の人形

3

20

攻撃力弱体化
敵1体に攻撃力-20

デスピナ

割れた陶器人形 (N) PR

4

-30

攻撃力弱体化
敵1体に攻撃力-30

殺意の予告状 (R)

3

30

出撃時
ランダムなマスに
40ダメージの
トラップを2個設置

銀のトレイ (R)

6

60

出撃時
ランダムなマスに
攻撃力-30の
トラップを2個設置

妖艶なる妖煙 (R)

3

3

トラップ
ランダムなマスに
攻撃力-40のトラップを2個設置

怪しき来訪者 (R)

3

6

クローン出撃
ランダムなレーンに
【暗殺者クローンA】2体を出撃

艶美なる声 (R)

2

レーン移動
敵1体をユニットがない
トラップがあるレーンに移動

誘惑灯 (R)

3

-10

攻撃力弱体化
敵1体に攻撃力-10
味方トラップが4個以上の時
代わりに攻撃力-40

揺らめく儀式踊 (R)

4

-20

ユニットダメージ
敵1体に20ダメージ
味方トラップが4個以上の時
代わりに50ダメージ

デスピナ

響円鈴 **SR**

1 PR

10

被撃破時
ランダムなマスに
[氷結II]付与の
トラップを2個設置

呪歌の短冊 **SR**

1 PR

10

被撃破時
ランダムなマスに
経験値減少(大)の
トラップを2個設置

夏の夜の人魂 **SR**

2 PR

20

出撃時
ランダムなマスに
5マス戻す
トラップを1個設置

呪いの名札 **SR**

4 PR

40

BREAK時
ランダムなマスに
[裂傷II]付与の
トラップを2個設置

踊る死 **SR**

1 PR

6

トラップ
ランダムなマスに
[炎上I]付与の
トラップを2個設置

夜会への誘い **SR**

5 PR

3

トラップ
ランダムなマスに
70ダメージのトラップを2個設置

重き想い **SR**

3 PR

-10

ユニットダメージ
敵1体に10ダメージ
味方トラップが4個以上の時
追加で[毒III]付与

デスピナ

エリュニユスの満月 UR

3

30

出撃時
ランダムなレーンに
[暗殺者クローンA]
1体を出撃

占符グノーティア UR

3

30

戦闘後
ランダムなマスに
[炎上1]付与の
トラップを1個設置

荆棘の戦輪 UR

5

50

出撃時
味方トラップが
4個以上の時
自身に攻撃力+40

畏だらけの道 UR

1

6

トラップ
ランダムなマスに
攻撃力-10のトラップを3個設置

神器：ネメシスの調體 LE

3

3

10

出撃時
自身のレベルを1にする
自身に
攻撃力+(味方トラップ×20)

3
制限

レベル3で使用可能

神器：ネメシスの処刑刃 LE

4

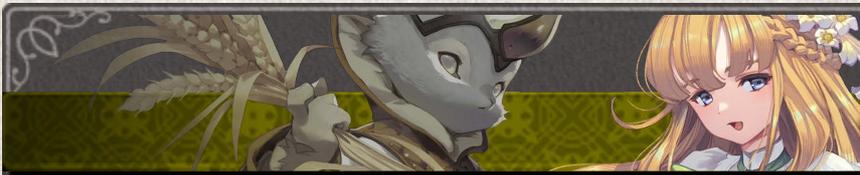
3

40

出撃時
ランダムなマスに
80ダメージの
トラップを2個設置

4
制限

レベル4で使用可能



セシリア

祈りの歌本

2



30

効果なし

護身の籠

3



40

効果なし

祈念の杖

4



50

効果なし

奉納の祈り

1



+30

HP回復
味方全体にHP30回復

春の祝祭

2



+60

HP回復
出撃中のランダムな味方2体にHP60回復

治癒の学び

2



+50

HP回復
味方全体にHP50回復

癒しの小聖印

2



+20

HP回復
味方1体にHP20回復

陽光の首飾り

3



+30

HP回復
味方1体にHP30回復

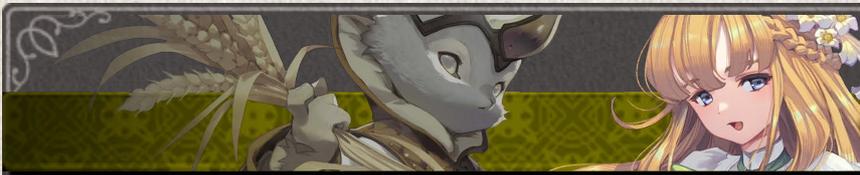
遺された医学書

4



+40

HP回復
味方1体にHP40回復



セシリア

憐憫の首飾り (N) PR

5



+50

HP回復
味方1体にHP50回復

聖像の杖 (R)

1



10

被撃破時
ランダムなマスに
[倍撃II]付与の
ギフトを1個設置

教えの石版 (R)

6



60

BREAK時
ランダムなマスに
[高揚II]付与の
ギフトを2個設置

聖人の辻説法 (R)

2



6

ギフト
ランダムなマスに
[高揚II]付与のギフトを2個設置

幸いの祈り (R)

3

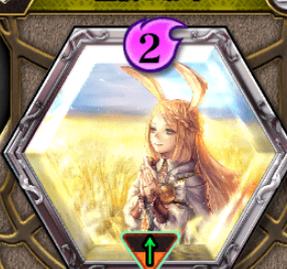


3

ギフト
ランダムなマスに
[会心II]付与のギフトを2個設置

豊穡のお守 (R)

2



経験値増加
味方1体に経験値増加(小)
味方ギフトが3個以上の時
代わりに経験値増加(大)

陽光の司祭杖 (SR) PR

2



20

出撃時
味方ギフトが3個以上の時
味方全体に
経験値増加(小)

罪人の法典 (SR)

4



40

出撃時
味方全ギフトの
回数を3回にする

背教者の鍵 (SR) PR

5



50

出撃時
味方ギフトが3個以上の時
出撃中の最高攻撃力の
味方1体に攻撃力+40



セシリア

聖夜の絵本 **SR**

5

50

BREAK時
ランダムなマスに
【鉄壁II】付与の
ギフトを2個設置

守護聖堂の結界 **SR**

3

3

ギフト
ランダムなマスに
【鉄壁II】付与のギフトを2個設置

聖祭の銀鈴 **SR**

2

アビリティ付与
味方1体に【蘇活I】付与
味方ギフトが3個以上の時
代わりに【蘇活III】付与

天球儀の杖 **UR**

4

40

出撃時
ランダムなマスに
【蘇活III】付与の
ギフトを1個設置

聖銀鎧プロトーン **UR**

4

20

出撃時
味方ギフトが3個以上の時
出撃中の味方全体に
攻撃力+20、加速+1

封じられた宝杯 **UR**

3

+20

HP回復
味方1体にHP20回復
味方ギフトが3個以上の時
代わりにHP60回復

神器：デメテルの聖鎧 **LE**

3

4

40

出撃時
ランダムなマスに
【高揚III】【倍撃III】付与の
ギフトを1個設置

3 レベル3で使用可能
制限